

VUE.JS

Durée

3 jours

Référence Formation

4-JS-VUE

Objectifs

- Comprendre la vision et l'essence même de Vue.JS
- Créer des composants Vue et exploiter les avantages apportés par le fichier .vue
- Prototyper des composants rapidement
- Utiliser le Tooling existant
- Développer un annuaire pour accentuer votre compréhension de Vue
- Tester vos composants

Participants

Développeurs

Pré-requis

Connaissances HTML et CSS Bonne connaissance de Javascript, (idéalement une expérience avec un autre framework front tel que React ou Angular)

PROGRAMME

- Introduction
- Vue.js un framework progressif
- Data driven interfaces
- Ecosystème
- Binding
- Conditionnelles
- Boucles
- Événements
- Composants
- Bases
- Instance Vue
- Cycle de vie
- Templates
- Interpolation
- attributs
- Directives
- Filtres
- Computed properties
- v-model
- Inputs Natifs
- Rendering de Listes
- Caveats
- (TP) Début de l'annuaire
- Création d'une recherche simple
- Class and Style bindings
- Rendering conditionnel
- Gestion d'Événements
- (TP) Edition sur place
- Ajout d'édition sur place des personnes
- Composants

Props
Evénements
Slots
Composants dynamiques
v-model
(TP) Refactoring annuaire
Création d'un composant pour l'affichage
Utilisation de vue build
Utilisation du template webpack
· Avancé
Réactivité avancé
Transitions
CSS transitions
CSS animations
Transitions de listes
Transitions dynamiques
(TP) Animations
Animations sur la recherche
Animations sur l'édition
Render fonctions
Composants fonctionnels
Directives Custom
(TP) Optimisations
Exemple pratique de l'utilité des composants fonctionnels
Création d'une directive custom
· Extensions
Mixins
Plugins
Single File components
· Routing avec vue-router
Vue Router
Routes
Modes
Lien
La vue principale
Utilisation basique dans l'annuaire
· State global avec vuex
Vuex
State
Getters
Mutations
Actions
Modules
Utilisation basique dans l'annuaire

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.



En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.

Formateur expert dans son domaine d'intervention

Apports théoriques et exercices pratiques du formateur

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants

Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants

Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM. Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

